



XBOX 360

KINECT™



UBISOFT

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

300043067



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ouappelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

## A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

### I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

### A Le jeu en toute sécurité avec KINECT

**Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez.** En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

**Avant de jouer :** Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

**Durant le jeu :** Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

**Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT :** Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que les enfants jouent avec KINECT de manière sûre et savent utiliser correctement le système.

**Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement :** Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

**Ne vous surmenez pas.** Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

**Arrêtez et reposez-vous** si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÉTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur [www.xbox.com](http://www.xbox.com).

# TABLE DES MATIÈRES

CONNECTION À Xbox LIVE .....	2
COMMENT OBTENIR DE L'AIDE SUR KINECT .....	2
COMMANDES .....	3
INTRODUCTION.....	3
DÉMARRAGE .....	3
AIRE DE JEU.....	4
BESOIN D'AIDE ? .....	4
MICROS .....	4
MENUS.....	5
SAUVEGARDE AUTOMATIQUE.....	6
BIENVENUE .....	6
DANSEZ ! .....	7
RÉSULTAT .....	8
PAUSE.....	9
JOUEZ EN CO-OP.....	9
CHANTEZ.....	10
MODE DANSE EXPRESS .....	10
MODE V.I.P.....	11
OBJECTIFS .....	12
DÉFIS DANSE .....	12
L'ÉDITEUR DE CHORÉ .....	12
MON DANSEUR.....	13
OPTIONS.....	14
UBISOFT À VOTRE SERVICE .....	15
GARANTIE .....	16
LE JEU EN TOUTE SÉCURITÉ AVEC KINECT.....	17

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360®. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

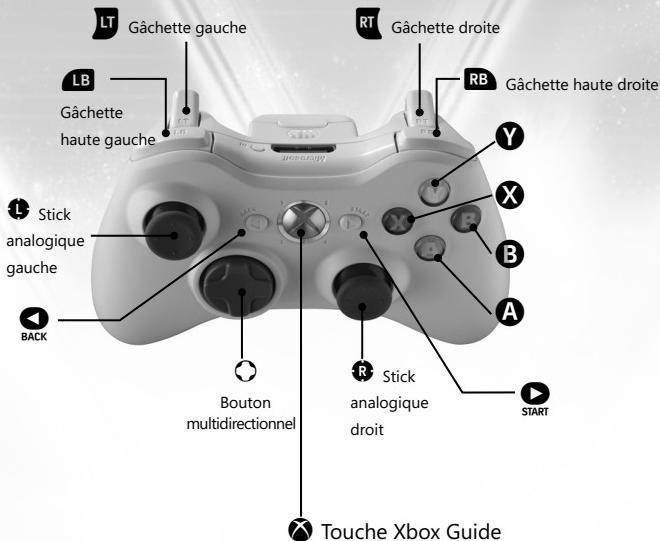
## Comment obtenir de l'aide sur KINECT

### Pour plus d'informations, rendez-vous sur [Xbox.com](http://Xbox.com)

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

# COMMANDES

## Manette Xbox 360



## INTRODUCTION

Salut ! Bienvenue dans The Black Eyed Peas® Experience ! The Black Eyed Peas® Experience est un jeu musical où vous allez danser et chanter au son des meilleurs tubes des Black Eyed Peas. Préparez-vous à assurer sur la choré et éclatez-vous !

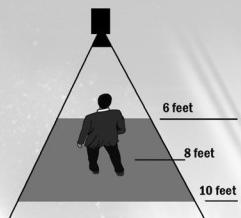
## DÉMARRAGE

Installer votre aire de jeu

Pour mettre en place votre aire de jeu, les règles les plus importantes sont les suivantes.

- Positionnez votre Capteur Kinect Xbox 360 face à vous et sous le téléviseur (c'est souvent le meilleur endroit)
- Ne vous tenez pas trop près du Capteur, ni trop loin.
- Débarrassez l'aire de jeu de tout mobilier ou obstacle.
- Un bon éclairage peut aider le Capteur à vous reconnaître.
- Évitez de porter des tenues trop amples pour qu'il détecte bien votre corps.

# AIRE DE JEU



Pour commencer à jouer à The Black Eyed Peas® Experience, vous devez vous trouver dans l'aire de jeu en gris. Tant que vous restez dans l'aire de jeu, le jeu détectera votre corps et répondra à vos commandes.

## BESOIN D'AIDE ?

Si vous pensez que le Capteur Kinect Xbox 360 a du mal à vous détecter, activez le Guide Kinect (tendez la main gauche vers vous, en bas à gauche), sélectionnez l'Aide Kinect, puis suivez les instructions. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche X dans le menu principal du jeu.

## MICROS

Vous pouvez utiliser le Micro sans fil Xbox 360 ou un micro compatible Xbox 360 pour suivre vos performances chantées et vous noter. Afin d'optimiser votre expérience, n'oubliez pas de faire le test de calibrage de latence audio. Vous pourrez aussi utiliser n'importe quel micro compatible Xbox 360 pour entendre votre voix dans les haut-parleurs (micros avec ou sans fil vendus séparément). En bonus, si vous utilisez le micro sans fil Xbox 360, vous aurez droit à des flashes lumineux synchros avec la musique pour une ambiance encore meilleure !

# MENUS

Voici quelques règles de base pour vos interactions dans les menus.

## SÉLECTION DU CURSEUR

Vous pouvez contrôler chaque menu de The Black Eyed Peas® Experience de la même façon que vous contrôlez l'Interface Xbox. Il vous suffit de passer sur les objets que vous voulez sélectionner, et selon le chrono, votre sélection sera validée.



## FAIRE DÉFILER

En déplaçant votre curseur sur les bords de l'écran, les objets vont défiler. Plus le curseur est près du bord, plus les objets vont défiler vite.



## MENU DE SORTIE

Le menu de sortie vous permet de revenir aux menus précédents. Vous n'avez qu'à lever une main pour que le curseur se déplace au-dessus de l'écran. Alors, le menu de sortie s'affiche et vous propose la liste des menus empruntés.



## REPASSER À LA MANETTE XBOX 360

Si vous appuyez sur la touche Y, vous passez du mode Kinect au mode manette Xbox 360.

## LET'S GET IT STARTED!



Pour démarrer dans The Black Eyed Peas® Experience, tenez-vous simplement face à votre Capteur Kinect Xbox 360 et imitez les Black Eyed Peas en faisant des pas sur la gauche et sur la droite au même moment qu'eux. La jauge au bas de l'écran doit se remplir et lancer le jeu. N'oubliez pas : suivez les personnages à l'écran comme si c'était votre reflet dans un miroir (s'ils lèvent la main gauche, levez la main droite).

# SAUVEGARDE AUTOMATIQUE



saving...

Pour que The Black Eyed Peas® Experience sauvegarde votre partie et vos succès sur votre profil, vous devez être connecté. Le jeu sauvegarde automatiquement à certains moments. N'éteignez pas ou ne rallumez pas votre console lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche à l'écran.

## Bienvenue !

Choisissez votre mode de jeu.



**DANSE EXPRESS** - Mode de partie rapide où les joueurs font des chorés complètes avec les Black Eyed Peas.

**V.I.P.** - Mode campagne qui explore les moindres recoins de l'univers des Black Eyed Peas. Apprenez des mouvements de danse et améliorez-les, déverrouillez de nouveaux accessoires de mode et déverrouillez des endroits où danser.

**OPTIONS** - Configurez la latence audio/vidéo et les divers paramètres du jeu.

# DANSEZ !



Pour danser, il vous suffit de reproduire les mouvements du danseur à l'écran comme si c'était votre reflet dans un miroir. S'il lève la main gauche, vous levez la main droite, ainsi de suite.

## APPRÉCIATION DE LA DANSE



Les mouvements de danse des joueurs sont notés sur une échelle de 1 à 4.  
**Presque** - Vous pouvez encore perfectionner vos mouvements. Ne lâchez pas l'affaire !

**Bien** - Vous maîtrisez les mouvements de base. Maintenant, on va mettre un peu de piment dans tout ça !

**Super** ! - Vous dansez super bien, mais vous pouvez encore faire mieux !

**Incroyable !!** - C'est la perfection !

## FANS



Il vous faudra un certain nombre de Fans pour finir chaque niveau. Ce chiffre s'affiche sur la droite. Le chiffre situé sur la gauche correspond au nombre de Fans actuels. Une fois que vous avez terminé, vous ne verrez plus que le chiffre actuel.

**N'oubliez pas** : mieux vous dansez, plus vous gagnez de Fans.

## CERCLE D'INFLUENCE



Le cercle affiché sous les danseurs indique à quel point ils sont près d'atteindre le nombre de Fans requis. À mesure que le nombre de Fans augmente, le Cercle se remplit, jusqu'à ce que le nombre de Fans requis soit atteint.

## MOUVEMENT SUIVANT



Cette icône prévient le joueur du prochain mouvement de danse et indique aussi un compte à rebours jusqu'au prochain mouvement.

## TRANSITION FLUIDE



Lorsque vous avez réussi une transition d'une choré à une autre, vous recevez un bonus de transition fluide.

# RÉSULTAT



# PAUSE

Vous pouvez suspendre la partie à tout moment en abaissant la main gauche et en la tendant en diagonale pendant quelques secondes.



## JOUER EN CO-OP

Grâce à la danse en co-op, vous pouvez découvrir une foule de nouvelles possibilités, car vous gagnez des Fans et vous terminez les niveaux plus facilement.



Un second joueur peut rejoindre la partie à tout moment, dans les menus ou dans le jeu. Il lui suffit d'entrer dans l'aire de jeu Kinect et de lever la main droite au-dessus de sa tête pendant quelques secondes.



## BONUS DE SYNCHRONISATION

Lorsque deux joueurs dansent en synchro, ils reçoivent un bonus de synchronisation.



# CHANTEZ !

Lorsqu'un Micro sans fil Xbox 360 ou un micro compatible Xbox 360 est connecté, jusqu'à 2 joueurs peuvent chanter avec les danseurs. Ainsi, les chanteurs aident les danseurs à gagner plus de Fans pour rapidement déverrouiller divers accessoires et autres goodies !



## MODE DANSE EXPRESS

Le mode DANSE EXPRESS est le moyen le plus simple pour aller directement au cœur des chorés des Black Eyed Peas.

### CHOISIR UNE CHANSON

Les chansons sont triées par ordre alphabétique. Chacune correspond à 1 des 4 niveaux de difficulté existants.

DÉBUTANT



INTERMÉDIAIRE PROFESSIONNEL



LÉGENDE



**N'oubliez pas :** plus le niveau de difficulté est élevé, plus vous gagnez de Fans.



Chanson

Niveau

# MODE V.I.P.

En mode V.I.P., vous pourrez apprendre tous les mouvements d'une choré et améliorer vos talents de danseur.

## LE PROFIL PRINCIPAL

Les informations relatives à vos progrès ne sont sauvegardées que sur votre profil principal que vous pouvez confirmer en haut à gauche de chaque menu.

player01 (48 followers)

## SÉLECTIONNER UN FLYER

Il existe 2 types de flyers :

**Pas de danse** - Les chorés sont divisées en 3 leçons comportant chacune 3 pas de danse différents. Chaque pas de danse est répété pour que les joueurs puissent apprendre à les faire progressivement. Il faut terminer les 3 leçons pour déverrouiller l'enchaînement.

**Enchaînement** - Les 9 chorés apprises dans les Pas de danse sont combinées pour former un enchaînement cohérent. C'est là que les joueurs ont la chance de pouvoir danser avec les Black Eyed Peas en personne !

## ENTRAÎNEMENT



L'Entraînement, c'est le meilleur moyen de décomposer les mouvements et de danser à un rythme plus lent. Dans l'Entraînement, vous obtiendrez des conseils pour réussir chaque mouvement de danse, et vous aurez même quelques indices sur les diverses façons de vous améliorer. Vous pouvez activer l'Entraînement à tout moment durant les répétitions des Pas de danse.

### Pour activer l'Entraînement

Levez la main droite au-dessus de votre tête et ne bougez pas pendant que l'icône se remplit.



### Pour revenir à la partie

Vous pouvez revenir au jeu de la même façon. Levez la main droite au-dessus de votre tête et ne bougez pas pendant que l'icône se remplit.

# OBJECTIFS



Objectif

Fans requis

Les joueurs rassemblent de nouveaux Fans à chaque fois qu'ils dansent. C'est grâce à ces Fans qu'ils peuvent déverrouiller de nouveaux mouvements de danse, de nouvelles salles de concert et de nouveaux niveaux de difficulté. Le nombre total de Fans s'affiche en permanence à côté du nom de votre profil en mode V.I.P.

player01 (48 followers)

# DÉFIS DANSE

De temps à autre, des défis choisis de façon aléatoire sont proposés aux joueurs pour leur donner l'occasion de gagner des accessoires spéciaux qui ne seront disponibles que s'ils réussissent les défis.



# L'ÉDITEUR DE CHORÉ

L'éditeur de choré permet aux joueurs d'accéder à la foule de mouvements de danse disponibles dans le jeu afin de créer leur propre choré originale. Vous pouvez partager les chorés créées ainsi avec des amis grâce à Xbox LIVE.





Choix de la chanson

**Nouvelle choré** - Pour créer une toute nouvelle choré.

**Importer choré** - Pour recevoir la choré d'un ami.

**Liste de chansons** - Recherchez un mouvement de danse selon les chansons.

**Grille de danse** - Choisissez un mouvement de danse et insérez-le dans la Liste des chorés.

**Liste des chorés** - Faites défiler et choisissez l'endroit où insérer les mouvements de danse.

## CHERCHER EN DANSANT

Vous pouvez aussi rechercher des mouvements de danse en les exécutant tout simplement afin de retrouver le mouvement en question.

**N'oubliez pas** : vous devez exécuter les mouvements de danse correctement pour que la recherche porte ses fruits.

## APERÇU DE LA CHORÉ

Choisissez cette option pour avoir un aperçu de la choré créée.

## MON DANSEUR

MON DANSEUR, c'est l'endroit où les joueurs peuvent personnaliser leurs avatars, consulter leurs Succès, voir les défis danse et configurer les paramètres des joueurs.

### GARDE-ROBE



Pour personnaliser les avatars et leur look. Sauvegardez vos ensembles préférés pour ne pas les perdre de vue.

## DÉFIS

Pour consulter les défis danse.

## SUCCÈS

Pour voir les Succès.

## CHANGER DE JOUEUR

Changez de profil pour charger/sauvegarder vos données de jeu.

## OPTIONS

### LATENCE AUDIO

Pour régler le décalage dans le temps entre l'audio et le jeu.

**Remarque :** une manette Xbox 360 est requise pour procéder à ces réglages.

### LATENCE VIDÉO

Pour régler le décalage dans le temps entre la vidéo et le jeu.

**Remarque :** une manette Xbox 360 est requise pour procéder à ces réglages.

### VOLUME DU MICRO

Pour régler le volume du micro.

## CRÉDITS

Pour voir toutes les personnes qui ont travaillé dur pour vous offrir cette expérience unique en son genre !

Un grand merci de la part des équipes iNiS et Ubisoft !

## Scaleform®

The Black Eyed Peas® Experience

Uses Scaleform GFx © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.

Powered by Wwise © 2006 - 2011 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

Motion Recognition and Tracking Powered by AiLive™ LiveMove Pro™.

© 2000-2011 AiLive Inc. AiLive and LiveMove are trademarks of AiLive, Inc. in the United States and other countries.

# UBISOFT À VOTRE SERVICE

## LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse :  
**[www.support.ubi.com](http://www.support.ubi.com)**

Vous y trouverez :

Une **foire aux questions** (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.

Les **forums de nos jeux** vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.

Une **interface permettant de soumettre votre question** à nos techniciens.

Une **messagerie personnelle** pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 01.57.32.44.55 (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 11h - 20h (hors jour fériés).

**Veuillez noter que notre Service Clients ne propose pas de « trucs et astuces » pour nos jeux. Vous pouvez cependant retrouver des aides pour avancer dans nos jeux sur notre site Uplay Help : <http://www.uplay.com/help/>.**

Pour la BELGIQUE, une seule adresse : **[www.support.ubi.com](http://www.support.ubi.com)**

**Vous pouvez également contacter nos techniciens au 0900/35.900 (0,50 Euros / mn) du lundi au vendredi 12h00 - 20h00.**

# GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

Il est conseillé de procéder à cet envoi par « Colissimo suivi » ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante :

**Ubisoft France, Service Consommateurs, 175 rue du Chevaleret, 75013 Paris.**

Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

## PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.